

経営ゲーム研修(初級)の流れ (2.5~3H 程度)



ゲーム (40 ~ 60 分)

「飲食店モデル」の利益がわかりやすい経営を体験。

■内容
屋台屋本舗 (経営ゲーム初級) を使ったアナログ経営体験



財務 記入式ワーク (40 ~ 60 分)

ゲームをモデルに取引内容を会計表に記入し、数字を把握。

■内容
P/L、B/S の解る会計ワークシート
経営戦略検証、利益シミュレーション等



グループ対談 (20 ~ 30 分)

グループになり、ゲームでの気づきを話し合います。

■内容
気づきを感じラベルに書込み、発表しながら共有する

経営ゲーム 初級(屋台屋本舗)の流れ

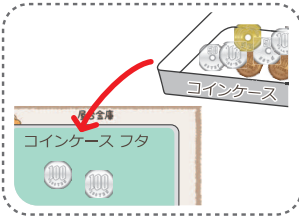
■目的 200 円の資金で屋台経営をして、どれだけ増やせるかがテーマ

ゲームは講師の進行で行います。
多人数でも同時にプレイできます。

ゲームスタート

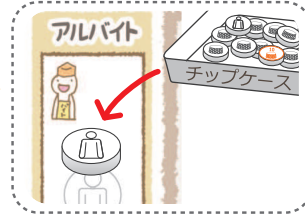
①

ゲーム準備



資本金の用意

200 円(資本金)を用意する



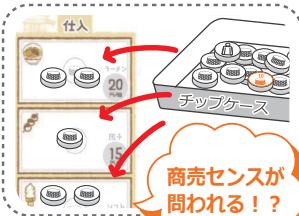
人材採用

バイトを雇う

バイトは後で支払いがある

②

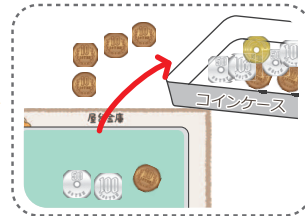
仕入をする



仕入

商品(3種類)の仕入をする

商売センスが問われる!?

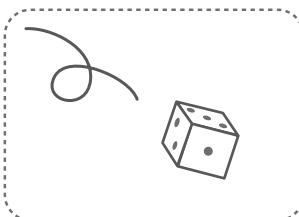


代金支払い

仕入数 × 単価を支払う

③

売れる数決め



売れ行きは…

サイコロを振る



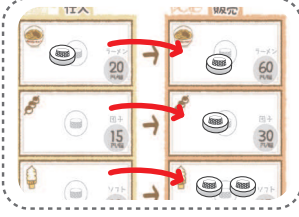
販売数の確定

出た目で販売数が変わってくる

販売数

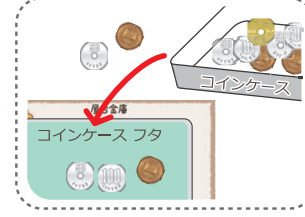
④

物を売る



販売

商品を販売する
売れ残りは廃棄



代金受取り

販売数 × 単価を受け取る

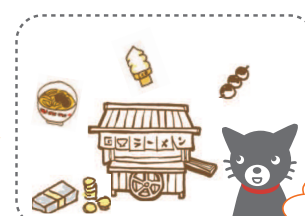
⑤

バイトに支払



バイト支払

バイト代を支払う



成績

残金 = 1 回目の成績
残金を繰り越し、次の仕入②をする

自分の考えが数字で見える

10 回繰り返す (②~⑤)