

経営ゲーム研修(中級)の流れ (3.5~5H 程度)



ゲーム
(20 ~ 30 分)

「モノづくり」の設備投資がある経営を体験できます。

■ 内容
トータルゲーム E (経営ゲーム中級) を使ったアナログ経営体験

1期				
期末現金	24	支払戻現金	支払戻現金	期子
除料	20			
科目	租即数値	単価	金額	経資本
現金	1			前期末自資本
材料	12			3(0)
				(伊東建設(株))

決算
(5 ~ 10 分)

会社の経営状態を決算して、数字で確認します。

■ 内容
B/S 式で簡単にできる決算で経営判断が正しいかチェック



振り返り
(20 ~ 30 分)

グループになり、ゲームでの気づきを話し合います。

■ 内容
気づきを感じラベルに書込み、発表しながら共有する

経営ゲーム 中級(トータルゲーム)の流れ

■ 目的 300 円の資金で経営し、どれだけ資産を増やせるかがテーマ

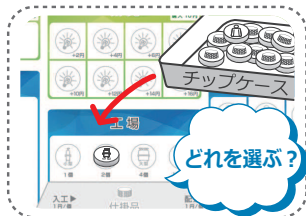
ゲームは2人1組でプレイします
参加者20名→10組のゲーム卓

ゲームスタート 【準備】300 円(資本金)を用意する

上手に仕事を回すと成長

①

会社設立



工場設立

機械を買う
(機械は大・中・小の生産性能から選ぶ)

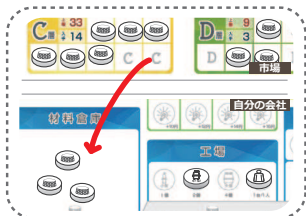
人材採用

工場・営業所に人を雇う

人材は決算時に支払いがある

②

仕入をする



資材の仕入

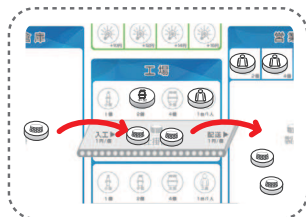
市場から自分の工場に仕入する

支払い

仕入数 × 単価をコインケースへ支払う

③

モノづくり



工場生産

製品を作る
(機械の性能により作れる数が変わる)

製品仕上り

製品が出来たら販売準備は完了

さあ！販売しよう！

④

物を売る



販売

販売カードを引き指定の市場に売る

代金受取り

販売数 × 単価をコインケースから受け取る

⑤

状況に応じて



状況変化！

ゲーム中、突発的なイベントが発生！

研究・広告

サイコロを振り当たると買える
(売単価・売数量が増える効果あり)